PUZZLE BOBBLE™

パズルボブル



取扱説明書 使用前に必ずお読みになり、いつでも見られるよう大切に保管してください。

GAME GEAR™ このソフトは従来のゲームギアでもご使用になれます。

TAITO®

キッズギア KID'S GEAR™

株式会社タイトー®
本社；〒102 東京都千代田区平河町2-5-3

⚠ 注意

●保護者の方へ●
小さなお子様がご使用になるときは、必ず保護者の方が一緒に読んで説明してあげてください。

●健康上のご注意●

●ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。

●このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべく画面を離してください。また、健康のため、１時間ごとに１０～２０分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

●使用上のご注意●

●電源ＯＦＦをまず確認！
カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをＯＦＦにしておいてください。

●保管場所に注意する！
カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。

●薬品を使って拭かないで！
カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。

●端子部には触れないで！
カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。

●カートリッジは精密機器！
落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。

ごあいさつ

このたびはキッズギア専用ソフト

「パズルボブル」をお買い上げいただき、

誠にありがとうございました。

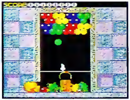
もくじ

- ものがたり -

元気でわんぱくな少年、バビーとボビーは
とても仲良しです。彼らの住んでいる村には、
古くから伝わる本「ブック　オブ　バブル」が
ありました。この本は、無限の力をもつと言われる
”バブルの魔法”の全てがおさめられている
とても大切な村の宝物なのです。
ところがある日、その「ブック　オブ　バブル」が
盗まれてしまいました。さっそく村人みんなで
探しましたが、どうしても見つけることが出来ません。
それどころか不思議なバブルにつつまれた魔物が、
どこからともなく湧きでてくるではありませんか。
どうやら何者かが、
盗んだバブルの魔法を悪用している様です。
”このままでは大変なことになるぞ”
バビーとボビーは急いでバブルドラゴンに変身すると、
バブルの魔法を取り戻す冒険に飛び出していきました。

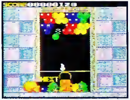
基本ルール（遊び方）

（1）方向ボタンで狙いを定める

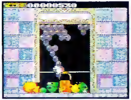


（2）２ボタンでバブルを発射

（3）同じ色が３個以上くっつくと
バブルが消えます



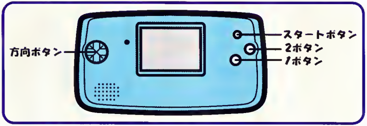
（4）最終ラインをバブルが越えると
ゲームオーバー



（5）一定時間内にバブルを発射しないとバブルが自動的に発射されてしまいます



操作方法



■ゲーム中のコントロール

方向ボタン←；方向舵を左にまわす
→；方向舵を右にまわす
↑；方向舵を真上に向ける
↓；方向舵を（傾いている方向に）傾ける

1ボタン；方向舵の微調節（1ボタンを押したまま方向ボタンを1回押す毎に方向舵1度分ずつ動かすことが出来ます。この時に方向ボタンを押し続けても方向舵は、連続して動きません。

2ボタン；バブルを発射する。

スタートボタン；ゲームスタート、ゲーム中のポーズＯＮ／ＯＦＦ

■選択画面のコントロール

方向ボタン；カーソルの移動、内容選択

1ボタン；パスワード入力文字キャンセル

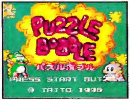
2ボタン；カーソル決定・パスワード入力文字決定・表示スキップ

スタートボタン；カーソル決定・カーソルＥＮＤに移動・表示スキップ

ゲームのはじめかた

モードセレクト

タイトル画面でスタートボタンを押すとモードセレクト画面になります。



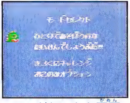
タイトル画面

◆ひとりであそぼうかな

１人用の面クリアタイプのゲームモードです。フィールドにあるすべてのバブルを消すとクリアです。全部で100ラウンドあります。

◆たいせんでしょうぶだ！！

1Ｐｖｓコンピューターか1Ｐｖｓ２Ｐで対戦するゲームモードです。
※2Ｐ対戦は、対戦ケーブルを使用してもう１台のキッズギアと対戦します。



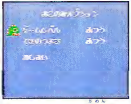
モードセレクト画面

◆きろくにチャレンジ

1人用で出てくるバブルをいくつ消せるかチャレンジします。

◆おこのみオプション

ゲーム中の設定を変更できます。
方向ボタンで項目を選び決定してください。



オプション画面

ゲームレベル；「ひとりであそぼうかな」の難易度を設定できます。
やさしい／ふつう（初期設定）／むずかしい

てきのつよさ；「たいせんでしょうぶだ！！」のコンピューターの難易度を設定できます。
よわい／ふつう（初期設定）／つよい

おしまい；モードセレクト画面に戻ります。

ひとりであそぼうかな・1

ひとりであそぼうかな”モード

フィールドにあるバブルを全て消すと、ラウンドクリアです。
ある一定の数のバブルを発射すると天井が一段下がります。
最終ラインをバブルが越えてしまうとゲームオーバーです。
全部で100面あります。



◎どこからあそぶの？

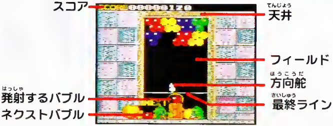
さいしょから

ラウンド1からゲームをスタートするときは、ここを選んでスタートボタンを押してください。



まえのつづき

前回にゲームオーバーになった時に表示された6文字のパスワードを入力するとゲームオーバーしたラウンドからはじめることができます。



◎CONTINUE

ゲームオーバーになった場合、クレジット数が残っていればコンティニューできます。
『するぞ』を選べばゲームオーバーになったラウンドからプレイできます。（クレジットの数は、7です。）
クレジット数がなくなったり『しないよ』を選ぶとゲームオーバー画面にパスワードが表示されます。





◎ラウンド100（最終面）

最終面ラウンド100は、通常のゲームと異なりボスを倒さねばクリアーできません。
ボスのまわりは、バブルで守られています。バブルでダメージを与えてやっつけてください。
ラウンド100を見事クリアするとスペシャルボーナスが加算され、ゲームエンドとなりエンディングとなります。



ひとりであそぼうかな・2

◆特殊バブル（ひとりであそぼうかなモードのみ）

特殊バブルは、ノーマルバブルと異なるファイアー・サンダー・ウオーターの3種類があり、特定のラウンドに、あらかじめフィールド内にセットされています。特殊バブルに発射したバブル（何色でもＯＫ）が当たると以下のような効果が表われます。

○ファイアーバブル

中から炎が出てまわりのバブルを消します。



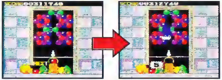
○サンダーバブル

中から雷が出て、横方向のバブルを消します。



○ウオーターバブル

割れたところの真下のバブルの色を同じ色に替えます。



◆ラウンドクリアボーナス

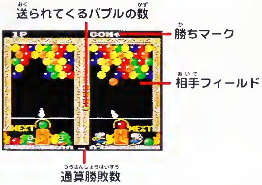
ラウンドをクリアした時間によってボーナス点が与えられます。



たいせんでしょうぶだ!!・1

対戦ルール

勝負は、先にバブルをすべて消すか相手がミスをすると1勝です。1Pと2Pが同時にバブルをすべて消すかミスをすると引き分けになります。ゲームは、3回勝負で、先に2勝すると勝利になります。ラウンド3を終了しても決着がつかない場合は、ラウンド4（ファイナルラウンド）になります。それでも決着がつかない場合、プレイヤーが1勝0敗の時はプレイヤーの勝利です。それ以外は、コンピューターの勝利です。
（2P対戦では、引き分けとなりゲームオーバーになります。）
一度にたくさんのバブルを消すと相手にバブルを送ることができます。送られてくるバブルは、中央のゲージに表示されます。



たいせんでしょうぶだ!!・2

対戦ゲームの設定を選んでください。

○おあいては？



こんぴゅーたーさん

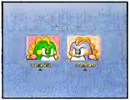
１人で対戦ゲームを楽しむ時は、コンピューターがお相手をしてくれます。プレイヤーが勝利すると次の敵キャラクターが登場します。敵キャラクターは、全部で10匹います。最後の敵に見事勝利するとゲームエンドとなりエンディングになります。



敗戦後、コンティニュー画面で「するぞ」を選ぶと再戦できます。（無制限）

にんげんさま

対戦ケーブルを使って2人で対戦ゲームができます。２台のキッズギアを対戦ケーブルで接続してください。正しく接続された状態で『にんげんさま』を選び、スタートボタンを押したプレイヤーが１Ｐになります。対戦をする前にハンディキャップを設定してください。方向ボタンで選び１ボタンで決定してください。



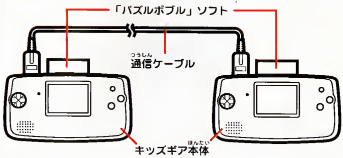
（1やさしい←→5むずかしい）

※通信対戦中にポーズは、かかりません。

対戦終了後、通算勝率が出ます。再戦する時は、「スタート」を選んでください。



〈接続図〉



接続のしかた（接続図のように正しく接続してください。）

1.キッズギア２台を対戦ケーブルで接続してください。

2.ソフトをそれぞれのキッズギアに正しく差し込みます。

3.キッズギア本体の電源をＯＮにします。

※プレイ中に、対戦ケーブルを抜くと、正しく動作しなくなります。このようなときはキッズギア本体の電源を切り、もう一度接続しなおしてください。またゲーム中に片方の電源を切るとエラーが表示されリセットがかかります。

※ゲームギアも接続できます。

きろくにチャレンジ

スコア　　消したバブルの数



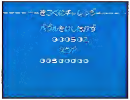
ゲームのルールは、”ひとりであそぼうかな”と同じです。
つぎからつぎに出てくるバブルをいくつ消すことができるかチャレンジするモードです。
ラウンドクリアは、ありません。バブルが最終ラインを越えるとゲームオーバーです。

●コンティニュー

もう１どチャレンジする？という画面が表示されます。
もう一度チャレンジするときは『するぞ』を選んびます。
『しないよ』を選ぶとゲームオーバー表示と《これまでのけっか》が表示されタイトル画面に戻ります。



コンティニュー画面



これまでのけっか

ご注意とお願い

品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、その内容を明記の上、下記のサービスセンターへお送りください。なお、お送りいただく際は、住所・氏名・年齢・電話番号・購入年月日を必ずご記入くださるようお願い申し上げます。チェックの上、修理、交換等をしてお返しいたします。

〒223　神奈川県横浜市港北区高田町50タイトービル
株式会社タイトー　ゲームソフト修理係

タイトーソフトに対するファンレター、応援、おたよりは…

〒223　神奈川県横浜市港北区高田町50タイトービル
株式会社タイトーＣＰ事業部販売課

※住所・氏名・年齢・電話番号もお忘れずにお願いします。

なお、ゲームの内容に関する電話でのお問い合わせは、一切お答えできませんのでご了承ください。

◇耳よりな情報がいっぱい!

タイトー情報局　Tel 03-3239-4000
Tel 0878-33-6340(香川支店)

電話番号は、よく確かめてからダイアルしてください。

PACKAGE&MANUAL DESIGN: TOSHIKI SAKAI